

Tipp-Well-Gell		Vorrunde	Tipp-Well-Gell - WM 2010																	
			Heinz	Hika	Thomas	Lothar	Marita	Horst	Tanja	Nadine	Andrè	Christine	Karl-Hz	Grabo	Boris	Melanie				
Serbien - Ghana	0-1	1-1	2-1	1:0	1:1	1-1	1-2	2-1x	1:3	2:1	2:1	1:0	3:1	1:2	2-1					
		0	0	0	0	0	2	0	1	0	0	0	0	2	0					
Deutschland - Australien	4-0	3-1x	3-1	2:0x	1:1x	2-0	3-0	2-1	2:0x	2:1	2:1	2:0	2:0x	3:1x	3-1					
		2	1	2	0	1	1	1	2	1	1	1	2	2	1					
Deutschland - Serbien	0-1	2-0	2-2	2:1	2:1	1-1	1-1	2-1	3:1	2:1	1:1	2:1	1:1	2:0	1-1					
		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
Ghana - Australien	1-1	1-1	2-1	1:1	2:1	2-1	2-1	0-1	2:1	1:1	2:1	1:1	2:1	1:0	2-1					
		3	0	3	0	0	0	0	3	0	3	0	3	0	0					
Ghana - Deutschland	0-1	0-1	1-2x	0:2	1:2	0-1x	1-2x	1-3	0:2	1:2x	0:1x	0:2x	1:3	1:3	1-2					
		3	4	1	2	6	4	1	1	4	6	2	1	1	2					
Australien - Serbien	2-1	1-2	2-2	1:3	2:1	1-3	1-4	1-1	2:1	1:2	1:2	1:1	0:2	2:1	1-2					
		0	0	0	3	0	0	0	3	0	0	0	0	3	0					
Frankreich - Mexiko	0-2	2-1	2-1	2:0	2:1	2-1x	3-1	1-0x	2:1	2:1	2:1	2:1	2:1	2:1	3:1	2-1x				
		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
Argentinien - Nigeria	1-0	1-0	3-1x	2:0x	2:1	2-0	1-1	1-0	3:1	2:1	1:0	2:1	2:1	2:0	2-1					
		3	2	2	2	1	0	3	1	2	3	2	2	1	2					
England - USA	1-1	2-0	2-1	3:0	2:1	2-1	2-1	2-1	3:1	2:0	2:1	1:0	3:1x	2:1	2-1					
		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
Kamerun - Niederlande	1-2	1-2	1-2	0:2	0:2	0-2	1-1	1-2	0:3x	1:3x	0:1x	1:2	1:2	0:2x	1-2					
		3	3	1	1	1	0	3	2	2	4	3	3	2	3					
Italien - Paraguay	1-1	1-1	2-0	2:0	1:0	2-1	1-2	2-1	1:0	2:1	2:1	3:0x	1:0	2:0	1-0					
		3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
Portugal - Brasilien	0-0	2-3	1-3	1:2	1:3	2-2	2-1	2-3	1:1	1:2	1:2	1:1	1:3	0:1	0-1					
		0	0	0	0	2	0	0	2	0	0	2	0	0	0					
Chile - Spanien	1-2	1-2x	1-2	0:3	0:2x	1-2	1-3x	1-3	1:3	0:2	1:1	1:3	2:2	0:2	1-2					
		6	3	1	2	3	2	1	1	1	0	1	0	1	3					
Spiele Punkte:		23	13	10	10	14	9	9	13	13	14	14	8	12	11					
Bonus Punkte:																				
GruppenTipp Punkte:		27	27	27	27	24	30	36	33	27	30	27	36	33	33					
Punkte Vorrunde :		50	40	37	37	38	39	45	46	40	44	41	44	45	44					

Getippt wird in der Vorrunde alle Spiele der deutschen Gruppe, ausserdem das wichtigste Spiel aus den anderen Gruppen.

Bitte im Bereich Gelb und in Blau jeweils ein Spiel als TopSpiel markieren, einfach hinter dem Tipp noch ein X hinzufügen, Beispiel 2-1x,

Bonussystem: Bei 13 (allen) richtigen Spielen gibt es 10 Pkt., bei 12 = 6 Pkt., bei 11 = 4 Pkt., bei 10 = 2 Pkt., bei 9 = 1 Pkt. Bonus